

Mehr als Videokonferenzen!

Meetings, Tagungen & Workshops online gestalten

Webinar | Caritas Tandem 4.0
8. Juni 2020

Hannes Jähnert

Zum Start: ein bisschen Theorie

Drei Anker für die digitale Zusammenarbeit

»Digitalisierung«

- Beschleunigte ›Megatrends‹ wie Individualisierung, Pluralisierung, Globalisierung und Flexibilisierung

»Good Work«

- Drei große ›E‹ der guten Arbeit: »Ethik«, »Exzellenz« und »Eingebundensein« [»Engagement«]

»Change«

- Vom »Downloading« zum »Seeing« & »Sensing« hinein ins gemeinsame Spiel mit der schönsten Zukunft



Kundra

Schlaglichter auf digitale Veranstaltungsformate

Meetings & Stammtische

AGs & Workshops

Tagungen & Konferenzen



Digitaler Lean Coffee

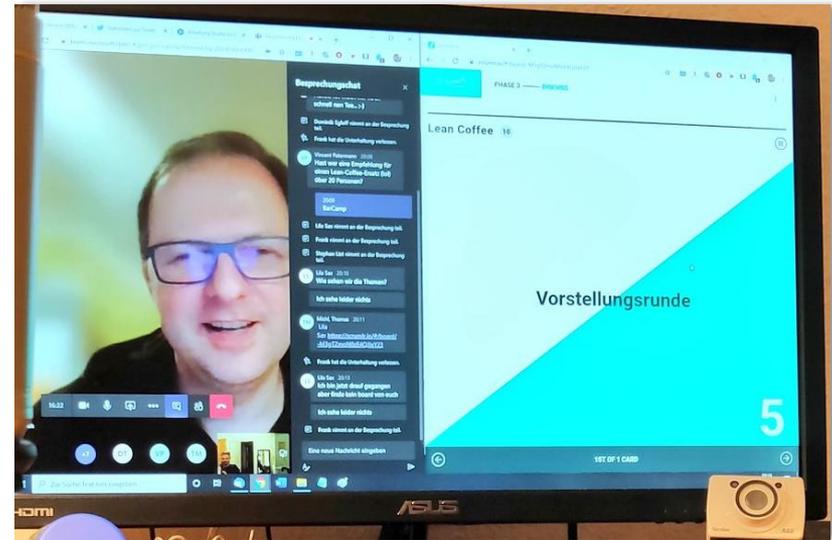
Agiles Besprechungsformat ohne zuvor festgelegte Themen für bis zu 20 Teilnehmende

Auftakt

- Themensammlung auf scrum1.io
- Priorisierung via Punkteabfrage

Austausch

- 10 Minuten pro Thema [kann um 5 Minuten verlängert werden]
- Schluss nach 90 Minuten, offene Themen gehen in den Speicher



Virtueller Stammtisch

Selbstorganisierte Austauschrunde mit mehreren ›Thementischen‹ für bis zu 50 Teilnehmende

Vorbereitung

- Grobe Themensetzung für die verschiedenen ›Tische‹
- Anlegen eines ›Wegweisers‹ mit Links zu den parallelen Videokonferenzen

Auftakt

- Begrüßung und gemeinsamer Auftakt an der ›Garderobe‹



The image shows a virtual bar interface for 'Virtueller Stammtisch'. In the top left, there is a logo for 'D64 Zentrum für Digitalen Fortschritt'. The main title 'Virtueller Stammtisch' is displayed in large white letters, with 'feat. D64-Stammtisch NRW' below it. The background is a dimly lit bar with various bottles on the counter. In the foreground, a white table displays a schedule for the event.

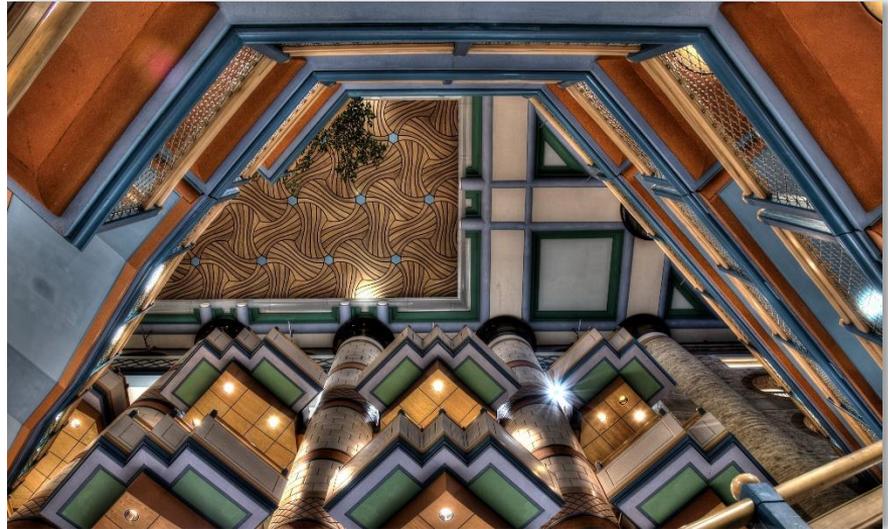
19:30 Uhr	Ankommen und loslassen				
	Garderobe	Tisch Tennis	Tisch Lerei	Tisch Beine	Mach Bar
19:45 - 20:15 Uhr		Team Tequila	Team Pfeffi (Pfu)	Team Mexikaner	Team Bananensaft
20:20 - 21:00 Uhr	Smalltalk	Zu Gast in NRW mit Wolfram Eberius zum Thema Resilienz	Fragen & Antworten rund um D64 e.V.	Corona und Verschwörungstheorien	Scribble-Time! https://skribble.io/
ab 21:00 Uhr	Cheers!				

Arbeitsgruppe ›Help 4 Change‹

Übergreifende Arbeitsgruppe im DRK zur Entwicklung sozialer Innovationen mit Orga-Kern und Community

Essentials

- Prozesssteuerung nach »Double Diamond« Schema
- Koordination von Aufgaben in regelmäßigen Video-Calls und ständige Kommunikation über Slack
- Organisation gelegentlicher Treffen [soweit möglich]



WhatsApp-Konferenz »What Futures«

Internationale Messenger-Konferenz zur Erarbeitung von Impulsen für die Strategieentwicklung

Essentials

- Anmeldung nur als Team mit mindestens vier Mitgliedern
- Hauptchannel mit allgemeinen Informationen, Abfragen und Herausforderungen für die Teams
- Dezentrale Teamarbeit an den Herausforderungen in der gesetzten Zeit
- Prämierung der besten Arbeitsergebnisse



Online BarCamp #otc20

Offenes Austausch- und Vernetzungsformat für bis zu 300
Teilnehmende

Essentials

- Gewinnung von Session-Geberinnen und -Gebern sowie Moderatoren und Administratorinnen
- Anlegen eines Wegweisers mit Links zu den parallelen Videokonferenzen
- Einladung der Teilnehmenden zu einem parallelen Slack-Channel



Avatar-Konferenz in TriCAT

Konferenzformat für Inputs und Austausch in einer 3D-Umgebung für bis zu 35 Teilnehmende

Essentials

- Gewinnung von Input-Geberinnen und -Gebern sowie Helferinnen und Helfern für technische Fragen
- Anmietung des Konferenz-Raums und gemeinsames Testen der Arbeitsumgebung
- Zeit für die Teilnehmenden zum Ausprobieren der Avatar-Steuerung



... und das alles von zu Hause!



Zum Schluss: eine Zusammenfassung

Drei wesentliche Punkte für digitale Veranstaltungen

»Die Technik muss weg«

- Intuitive Navigation durch digitale Veranstaltungen ermöglicht die Konzentration auf's Wesentliche.

»Weniger ist mehr«

- Der Fokus auf das, wofür man sich eigentlich sehen und hören muss, schafft Platz für gute Zusammenarbeit.

»Alles fließt«

- Der Stein der Weisen für digitale Veranstaltungen wurde noch nicht gefunden. Gemeinsame Entwicklung ist gefragt.

Literatur

Quellen

- Gardner, Howard / Csikszentmihalyi, Mihaly / Damon, William (2005): Good Work. Für eine neue Ethik im Beruf. Stuttgart.
- Jähnert, Hannes (2020): Digitalisierung der Bürgergesellschaft: eine Gestaltungsaufgabe. In ZStV. Zeitschrift für Stiftungs- und Vereinswesen (2/2020), S. 75-79.
- Scharmer, Otto C. (2015): Theory U. Von der Zukunft her führen. 4. Auflage. Heidelberg.

Zum Weiterlesen & -klicken

- »Goethe für Changemaker« – die Theory U und die Seelige Sehnsucht. Überlegungen zu einer BarCamp-Session. [[MEDIUM](#)]
- »Digitale Veranstaltungen – Beispiele aus der (neuen) Praxis« [[DRK-Wohlfahrt.de](#)]
- »Tipps und Tricks für's Gelingen: Online-Format statt Präsenzworkshop« [[DRK-Wohlfahrt.de](#)]
- »Digitaler Werkzeugkasten: Anwendungen für's Home Office« [[DRK-Wohlfahrt.de](#)]
- »Pushing borders with social VR« – ein Bericht zur »Educators in VR International Summit« [[LinkedIn](#)]

